

Webmaster niveau 1

Code : W12-WB01

Objectifs et bénéfices



5 jours / 35 h
2 240 € HT
 Paris & Province

- Déployer en interne une fonction de création et/ou de mise à jour et/ou de promotion de votre site web avec les principaux logiciels de création multimédia (DreamWeaver, Flash, Photoshop)

Prérequis	Savoir utiliser un ordinateur et comprendre son fonctionnement de base
Public concerné	Toute personne désirant découvrir le métier de Webmaster en acquérant les fondements nécessaires à la création d'un site Web
Méthodes pédagogiques	Un poste de travail par personne / Points théoriques apportés par le formateur / Mise en application aux travers d'exercices / Échanges participants-formateur
Modalités d'évaluation	Attestation descriptive de formation
Sessions	Pour consulter les dates des prochaines sessions, cliquez ici

Programme

DREAMWEAVER

De l'édition de pages à la gestion de sites

- Le site Web et sa gestion

Contexte du projet, publics, types de contenu

Les problèmes de compatibilité

- Structure de documents, HTML, les styles et leur utilisation

Les éléments de mise en pages Web

- Le travail sur les textes
- Les liens hypertextes
- Le travail sur les tableaux et les images
- La mise en page à l'aide de blocs

Gestion du site

- Paramétrage et publication FTP
- Préparation au référencement
- Les feuilles de style CSS

Mise en pratique

- Créer, modifier, contrôler et maintenir un site
- Utiliser les tableaux pour la mise en page (pour e-mailing)
- Créer et gérer des blocs
- Travailler avec les feuilles de style CSS
- Préparer le référencement dans les moteurs de recherche
- Publier le site avec FTP

FLASH

Présentation de Flash Professional

- Prise en main des différents outils : texte, dessin, couleur

Travailler avec les médias

- Image bitmap, vectorielle, son

Concevoir des animations

- Gérer le texte
- Intégrer et optimiser le son
- Techniques d'animations Animation en boucle
- Paramétrage des actions de base
- Animation flash en imbrication

Exporter l'animation

Mise en pratique et capacités

- Définir les différents modes de circulation pour naviguer dans un site à partir d'une interface principale
- Utiliser les actions de base ActionScript pour créer un site attractif et ergonomique
- Publier et exporter l'animation pour le CD-Rom ou le Web

PHOTOSHOP

- Utilisation des outils dessins
- Utilisation de différentes techniques de détourage
- Création de media pour le Web
- Utilisation de la palette effet
- Utilisation de filtres

